

## **Desenvolvendo Sistemas Auto-Adaptativos para Web**

Autor: César De Fraga

Orientador: Roger Urdangarin;

Co-autores: Anderson Rossoni Raphael Tavares

Nível: Ensino Médio Técnico

Categoria: Pesquisa

### **Resumo:**

A sociedade moderna está cada vez mais dependente dos sistemas hospedados em grandes companhias de software tais como bancos, aeroportos, gerenciadores de webmail dentre outros. Isso exige que tais sistemas estejam disponíveis em tempo integral e continuamente se adaptem às condições variáveis do ambiente em que executam e dos seus requisitos influenciados pela dinâmica do mercado. Os sistemas auto-adaptativos são um novo conceito de construção de sistemas de informação que estão cada vez mais chamando a atenção da comunidade científica. Tais sistemas vêm apresentando inúmeros resultados na vida prática estritamente ligados as necessidades da vida moderna, citamos aqui o caso do sistema de caronas Uber utilizado em cidades americanas e o Waze para mostrar informações em tempo real do trânsito dentre outras funcionalidades autônomas. O presente trabalho de pesquisa tem como objetivo apresentar uma proposta de sistemas auto-adaptativos para atender questões simples e importantes de nosso cotidiano. A partir de ferramentas disponíveis na Internet traçamos nossa meta na definição de um protótipo de sistema auto-adaptativo o qual espera-se ser utilizado por pessoas que não conheçam a cidade por onde estejam passando, por exemplo, em uma viagem ou em atividade profissional. Deste modo, o usuário poderá visualizar na tela de seu smartphone informações como: praia, festas, lazer que estejam disponíveis naquela localidade. O protótipo auto-adaptativo irá localizar num perímetro determinado pelo usuário quais opções das categorias escolhidas estão acontecendo tudo em tempo real. Para efetuar a programação do sistema usaremos uma linguagem de programação a ser definida em conjunto com HTML 5. A ideia geral da funcionalidade deste protótipo é que seja apresentada ao usuário um ícone do estilo “Onde estou?” para que deste momento em diante seja gerado um mapa contendo sua posição geográfica, seguidamente categorias de preferências, por exemplo: Praia, Esportes, Culinária, Entretenimento, Serviços, Lazer, entre outros. Após selecionar suas preferências o mapa é automaticamente atualizado com informações baseado em suas preferências e posição geográfica o qual pode mudar a cada minuto forçando o sistema a realimentar dinamicamente o banco de dados de informações desejadas do usuário.